|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Curso** | Qualificação em IA Industrial | | |
| **Unidade Curricular** | Fundamentos de Python para IA | | |
| **Turma** |  | **Data** |  |
| **Aluno(s)** |  | | |
| **Professor(a)** |  | **Nota** |  |

**PRÁTICA 1 - SISTEMA DE RECOMENDAÇÃO DE VIAGEM**

🎯 OBJETIVO DA ATIVIDADE

Criar um script em Python que receba informações do usuário sobre preferências de viagem, modele essas informações com estruturas de dados adequadas, use controle de fluxo para tomada de decisão e organizar o código.

🧩 DESAFIO PRÁTICO

Você foi contratado(a) por uma startup de tecnologia especializada em turismo. Sua missão é criar um sistema simples de recomendação de destinos de viagem, com base nas preferências do usuário.

O sistema deve fazer três perguntas ao usuário:

1. Você prefere clima quente ou frio?
2. Prefere lugares com natureza ou paisagens urbanas?
3. Qual é o seu orçamento disponível para a viagem?

Com essas respostas, o sistema deverá:

* Indicar um destino compatível com as preferências.
* Apresentar uma justificativa simples para a recomendação feita.

🛠️ ORIENTAÇÕES TÉCNICAS

Na construção do seu sistema, é obrigatório aplicar:

* Listas e dicionários: para armazenar os destinos e suas características (clima, tipo de ambiente, faixa de preço).
* Condicionais (if, else) e laços de repetição (for, while): para interpretar as entradas do usuário e percorrer os dados cadastrados.
* Funções: para organizar o código e evitar repetições.

No final, o sistema será capaz de:

* Leitura de preferências: solicitar ao usuário informações sobre clima, tipo de destino e orçamento.
* Avaliação de opções: comparar as respostas com os destinos disponíveis e selecionar os compatíveis.
* Retorno de sugestão: exibir o destino mais adequado de acordo com as escolhas feitas.
* Expansão do sistema: incluir facilmente novos destinos, critérios ou preferências sem alterar a estrutura principal.

💡 **DICAS**

Para facilitar sua pesquisa e aprendizado durante a prática 1, fique de olho em algumas dicas:

1. Busque informações sobre os seguintes tópicos nos capítulos anteriores, em tutoriais, vídeos ou documentação.
2. Variáveis em Python: Pesquise como criar e usar variáveis para armazenar dados, como texto, números e valores digitados pelo usuário.
3. Estruturas condicionais (if, elif, else): Busque exemplos que mostrem como tomar decisões no código, executando comandos diferentes conforme as respostas do usuário.
4. Laços de repetição (for): Procure saber como repetir ações, como verificar várias opções de destinos para encontrar o mais adequado.
5. Dicionários e listas: Pesquise como armazenar e acessar coleções de dados, como listas de destinos ou atributos relacionados.
6. Validação de entrada do usuário:   
   Consulte formas de garantir que as respostas do usuário estão corretas, como aceitar apenas “quente” ou “frio” para clima.
7. Funções em Python: Aprenda como criar blocos de código reutilizáveis para tornar seu programa mais organizado.

Boa Aula!